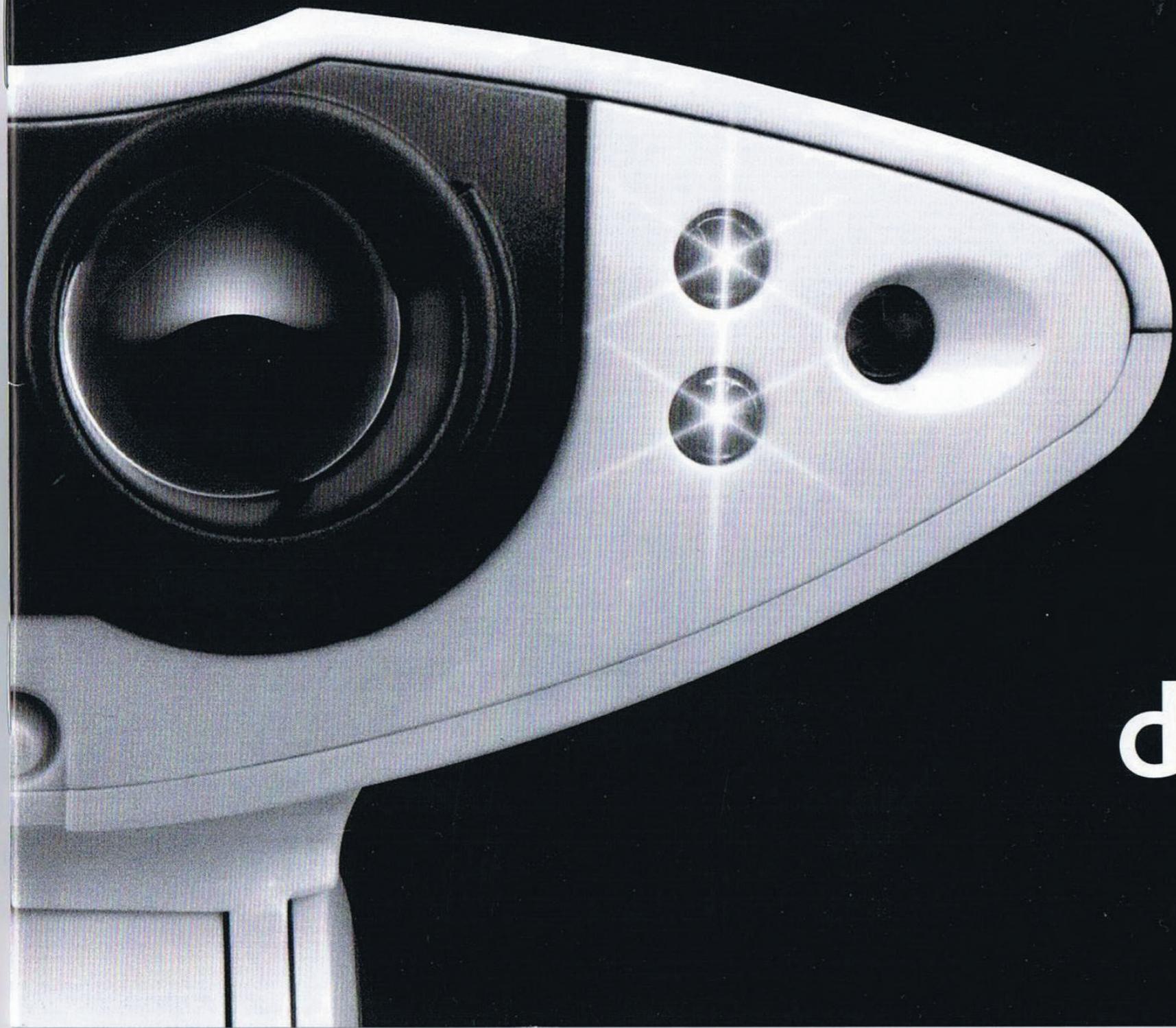


WowWee
Robotics™

ROBOQUAD™

QUAND LA TECHNOLOGIE A DU CARACTERE



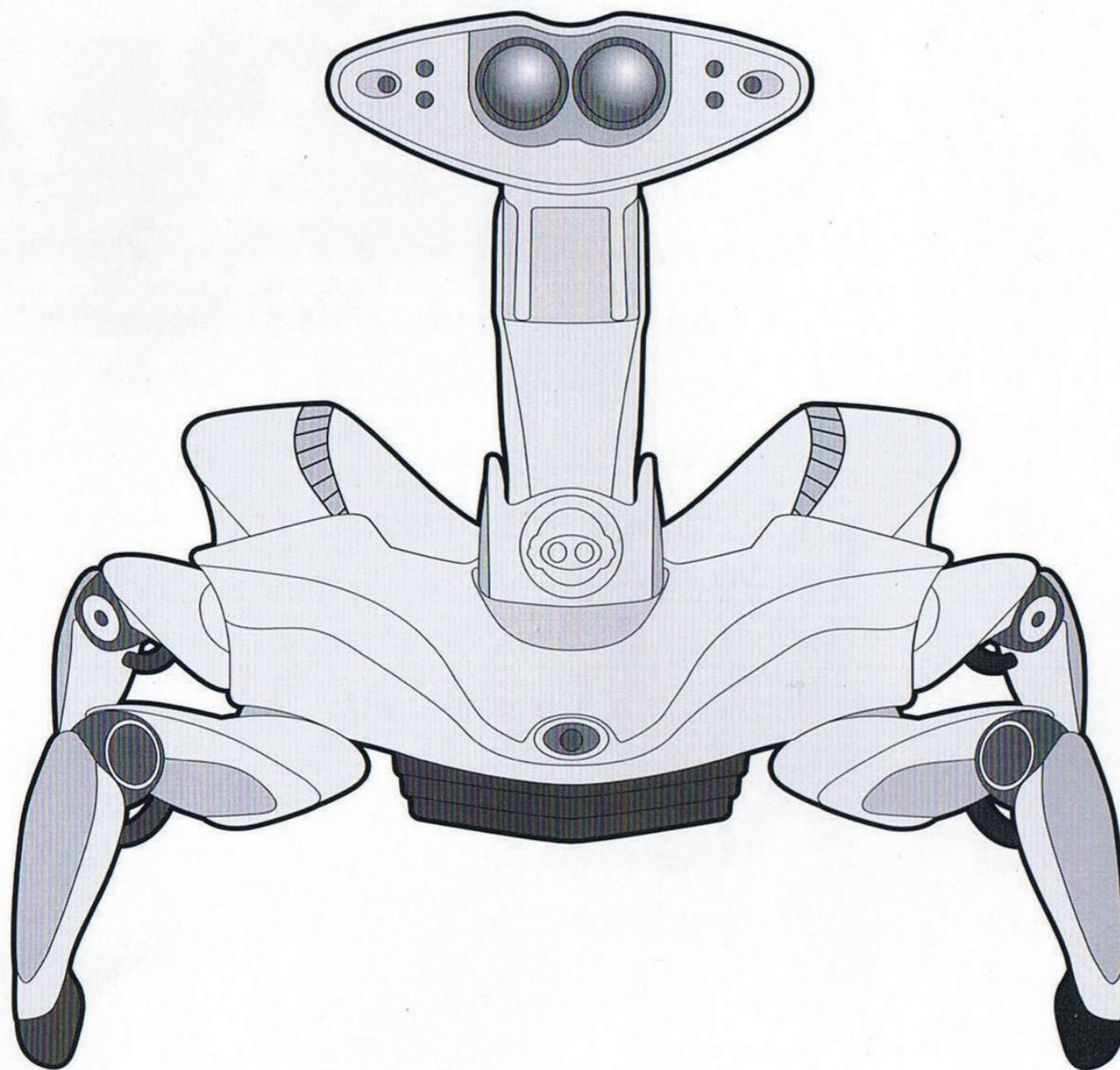
Manuel d'utilisation

Article N° 8039 | A partir de 8 ans



Félicitations pour l'achat de votre nouveau Roboquad™ de Wowwee !

Avant d'utiliser le produit, veuillez lire attentivement ce manuel et le conserver afin de pouvoir le consulter ultérieurement.





Bienvenue	p.1	8. Pavé directionnel	p.12
Pour commencer	p.4	Éléments de base du Roboquad	p.13
Informations sur les piles	p.4	<i>Terminologie</i>	
<i>Roboquad</i>		<i>Allumer / éteindre</i>	
<i>Télécommande</i>		<i>Veille et mise hors tension</i>	
<i>Piles faibles</i>		<i>Arrêt et réinitialisation</i>	
Présentation du Roboquad	p.5	Mouvement	p.14
Présentation de la télécommande	p.6	<i>Marche</i>	
Portée des infrarouges du Roboquad	p.7	<i>Mouvements indépendants des jambes</i>	
Fonctions de la télécommande	p.8	<i>Mouvements de la tête</i>	
Vues d'ensemble des boutons		<i>Marche en rond</i>	
1. Shift	p.9	Réglages personnalisés	
2. Réglages personnalisés		- <i>Activité, agressivité, vigilance</i>	p.15
- <i>Activité, agressivité, vigilance</i>	p.9	<i>Introduction</i>	
3. Bouton de programmation	p.10	<i>Voyants LED</i>	
4. Autonomie	p.10	<i>Activité</i>	
5. Bouton démonstration	p.10	<i>Agressivité</i>	
6. Boutons de rotation	p.11	<i>Vigilance</i>	
7. Bouton Stop	p.11		

Capteurs p.16

Capteur de lumière

Capteur de son

Mode Autonome p.16

Autonome

Contournement des obstacles

Arrêt du mode Autonome

Mode garde p.17

Activer le mode garde

Balayage en mode de garde

Réactions

Sortie du mode garde

Démonstrations p.17

Démonstration de danse

Démonstration des mouvements

Volume p.18

Balayage p.18

Introduction

Balayage intelligent

Balayage (gauche/droite) pour l'objet le plus proche

Approche de l'objet le plus proche

Marche de fuite

Tressaillement

Programmation p.19

Programme

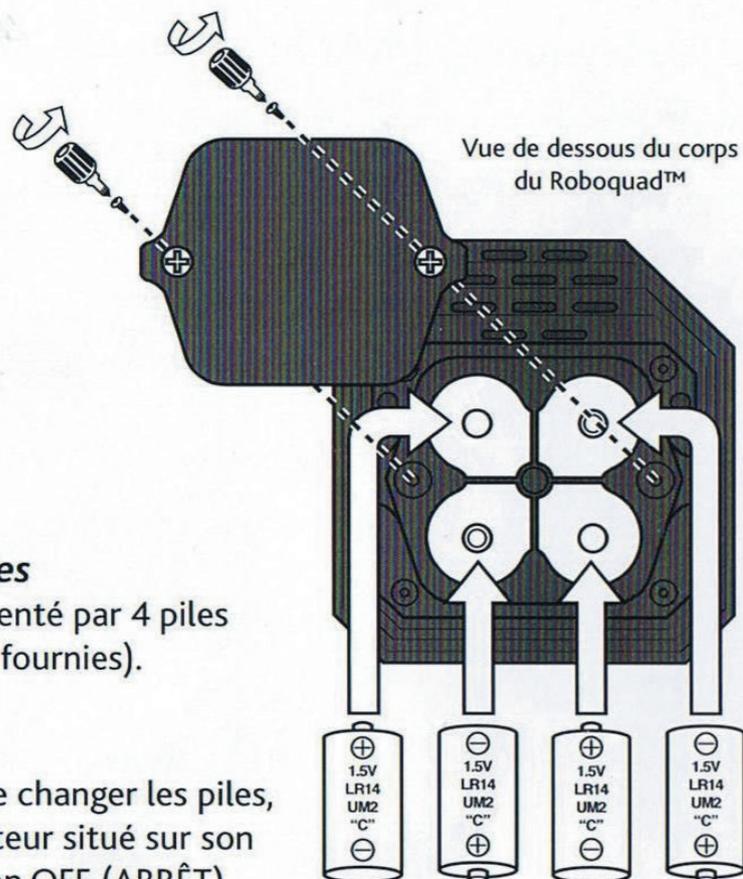
Assistance p.19

Pour commencer

Pour utiliser votre Roboquad, insérez les piles (voir ci-dessous), puis utilisez la télécommande pour essayer quelques unes de ses fonctions, ou continuez à lire ce manuel afin d'en savoir plus sur les possibilités de cet amical envahisseur venu d'ailleurs.

Les piles

Roboquad



Nombre et type de piles

Votre Roboquad est alimenté par 4 piles de type "C" (LR14) (non fournies).

Installation des piles

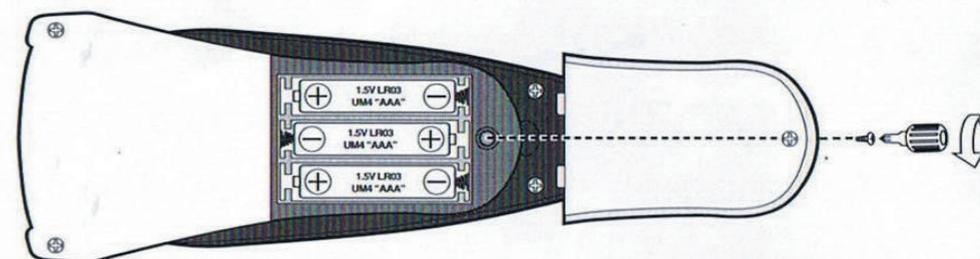
1. Avant d'installer ou de changer les piles, vérifiez que l'interrupteur situé sur son dos est dans la position OFF (ARRÊT).
2. Enlevez le couvercle du compartiment des piles à l'aide d'un tournevis cruciforme Philips (non fourni).
3. Insérez les piles dans votre Roboquad comme montré sur l'illustration.
4. Remettez en place le couvercle du compartiment des piles et les vis.

Piles faibles

Lorsque les piles du Roboquad sont faibles, ses voyants d'animation clignotent par rafales de trois. Lorsque ces rafales sont constantes ou si ses actions ralentissent, toutes les piles doivent être changées. Il ne réagira à aucune commande dans cet état.

Télécommande

Vue de dessous de la télécommande



Nombre et type de piles

La télécommande de votre Roboquad est alimentée par 3 piles de type "AAA" (non fournies).

Installation des piles

1. Enlevez le couvercle du compartiment des piles à l'aide d'un tournevis cru ciforme Philips (non fourni).
2. Insérez les piles dans la télécommande comme montré sur l'illustration.
3. Remettez en place le couvercle du compartiment des piles et les vis.

Piles faibles

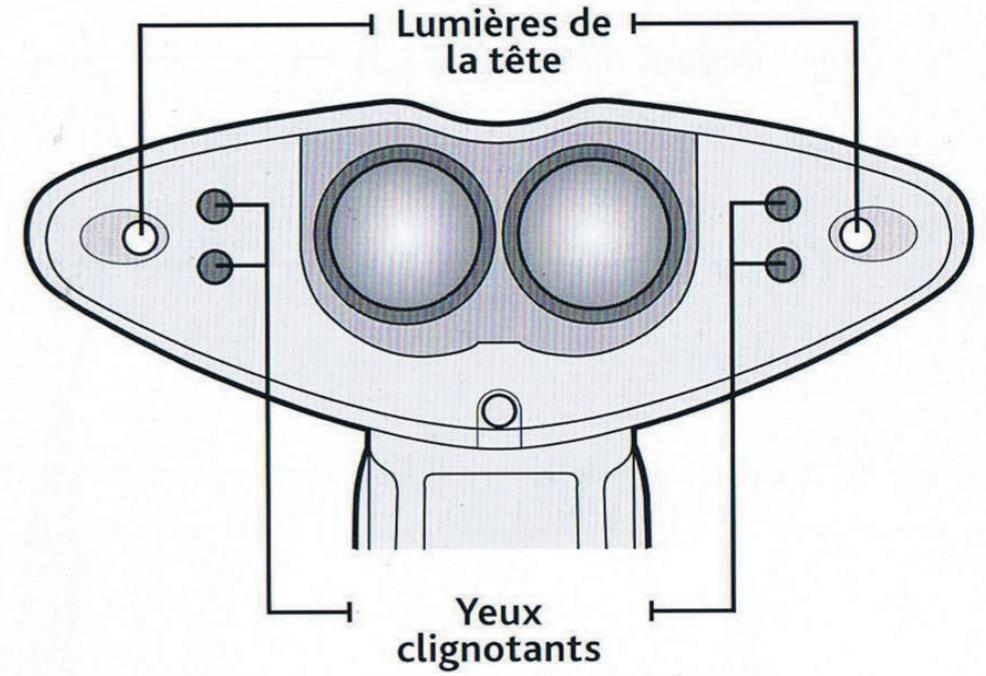
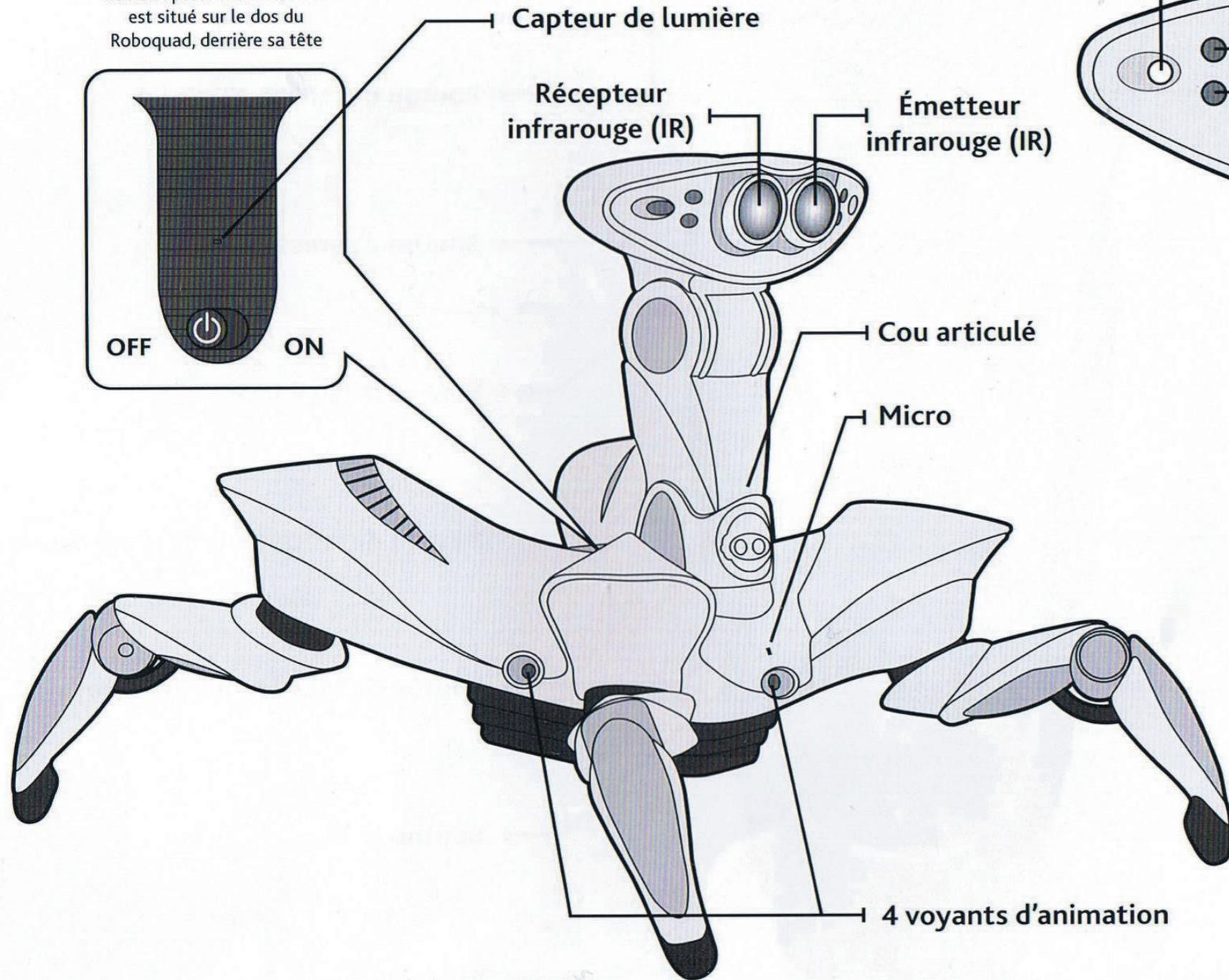
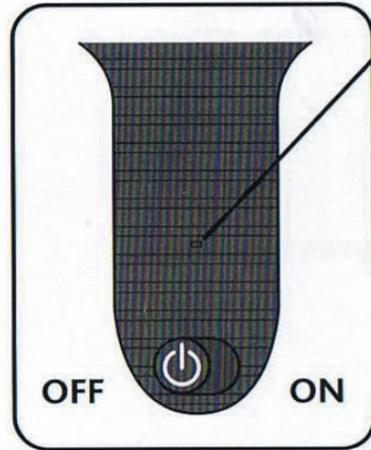
Si votre Roboquad réagit mal aux ordres de la télécommande ou si les voyants commencent à diminuer d'intensité, les piles ont peut-être besoin d'être changées.

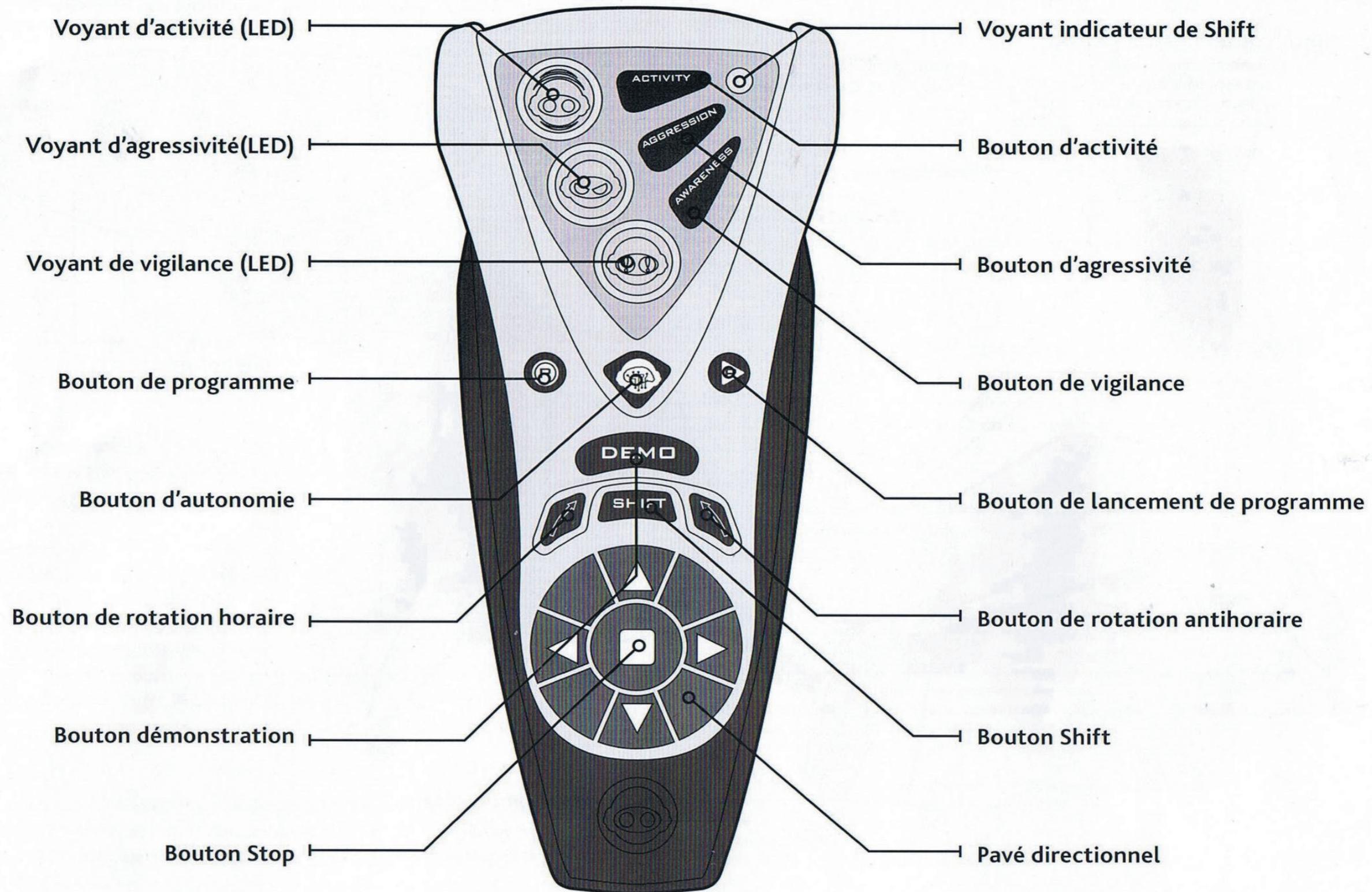
Attention: Informations importantes sur les piles

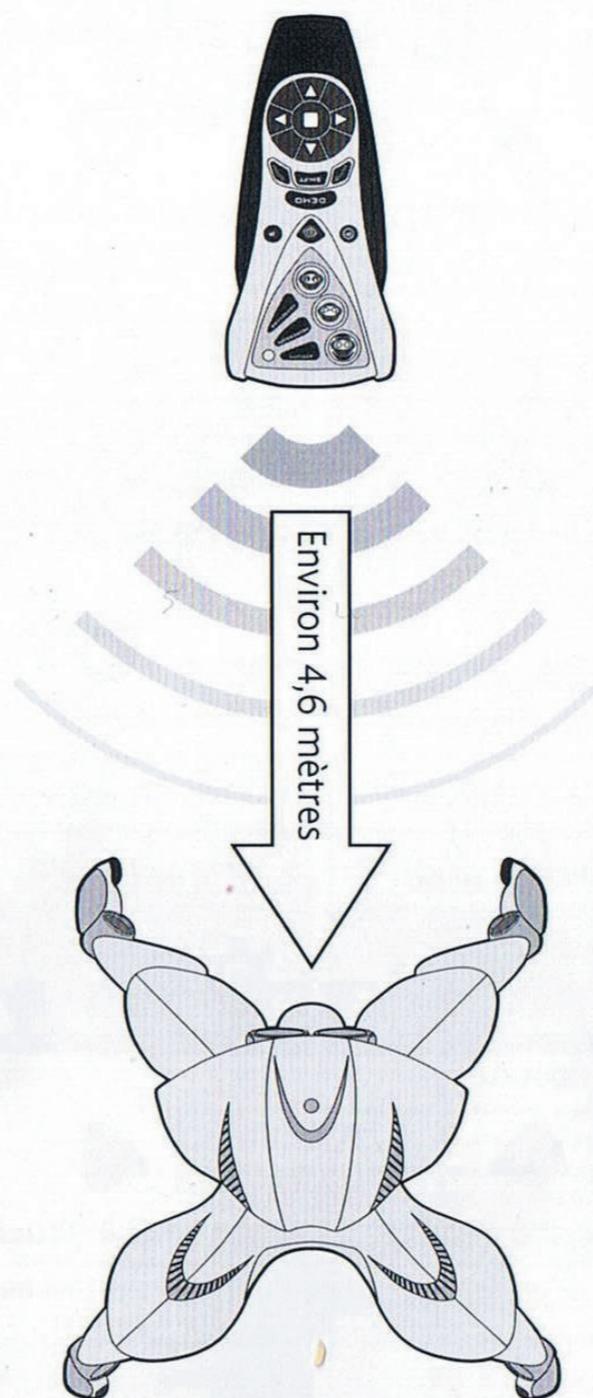
- Utilisez uniquement des piles neuves, de la taille et du type recommandés
- Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées, des piles de types différents [standard (Carbone-zinc), alcalines ou rechargeables] ou des piles rechargeables de capacités différentes
- Enlevez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger
- Les piles rechargeables doivent impérativement être rechargées sous la surveillance d'un adulte
- Veuillez respecter la polarité des piles et des contacts, (+) et (-)
- N'essayez pas de recharger des piles jetables
- Ne jetez pas les piles dans le feu
- Changez toutes les piles du même type et de la même marque en même temps
- Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées
- Enlevez les piles déchargées du jouet
- Les piles devraient être changées par un adulte
- Enlevez les piles si vous n'utilisez pas le jouet pendant une période prolongée

Interrupteur marche/arrêt

L'interrupteur marche/arrêt est situé sur le dos du Roboquad, derrière sa tête







La distance maximale permettant de commander Roboquad à distance est d'environ 4,6 mètres.

FONCTIONS DE LA TELECOMMANDE

La télécommande dispose de 4 niveaux (voir page 9 pour plus de détails).

Niveau 1. Sans Shift
 Niveau 2. Shift-Vert
 Niveau 3. Shift-Orange
 Niveau 4. Shift-Rouge

 Bouton d'activité	 Bouton d'agressivité	 Bouton de vigilance	 Bouton d'autonomie	 Bouton de programme	 Bouton de programme
Passer en mode activité	Passer en mode agression	Passer en mode vigilance	Activer/désactiver l'autonomie	Programme	Lancement du programme
Balayage intelligent	Rugissement	Repérage de l'objet le plus proche	Mode garde	Recommencer le programme	Marche/Arrêt des capteurs auditifs & visuels
Mouvement de Secousse	Attaque	Repérage de l'objet le plus proche	Approche de l'objet le plus proche	Effacement programme	Mouvement étourdi
Position haute	Posture agressive	Posture vigilante	Marche de fuite	Baisser le volume	Augmenter le volume
 Bouton démonstration	 Bouton de rotation horaire	 Bouton de rotation antihoraire	 Avant	 Arrière	 Droite
Démonstration de danse	Rotation horaire*	Rotation antihoraire*	Marche en avant*	Marche en arrière	Marche en crabe à droite*
Démonstration des mouvements	4 pas vers la droite	4 pas vers la gauche	4 pas en avant	4 pas en arrière	4 pas en crabe à droite
Vérification des pattes	Tir simple	Tir en rafale	Marche en frappant du pied	'BodyCon' surpris	Pattes droites RENTRÉES
Vague	Tête vers la droite	Tête vers la gauche	Tête vers le haut	Tête vers le bas	Pattes droites SORTIES
 Gauche	 Bouton Stop	 En haut à droite	 En haut à gauche	 En bas à droite	 En bas à gauche
Marche en crabe à gauche*	Stop (presser deux fois pour réinitialisation complète)	Glissement en haut à droite	Glissement en haut à gauche	Glissement en bas à droite	Glissement en bas à gauche
4 pas en crabe à gauche	Remise en place des pattes	Semonce à droite	Semonce à gauche	Virage à droite en tournant	Virage à gauche en tournant
Pattes gauches RENTRÉES	Réinitialisation complète	Patte avant droite RENTRÉE	Patte avant gauche RENTRÉE	Patte arrière droite RENTRÉE	Patte arrière gauche RENTRÉE
Pattes gauches SORTIES	Inverseur de mode veille	Patte avant droite SORTIE	Patte avant gauche SORTIE	Patte arrière droite SORTIE	Patte arrière gauche SORTIE

*2 allures, appuyez de nouveau pour changer d'allure.



1. Shift

Niveaux du Shift

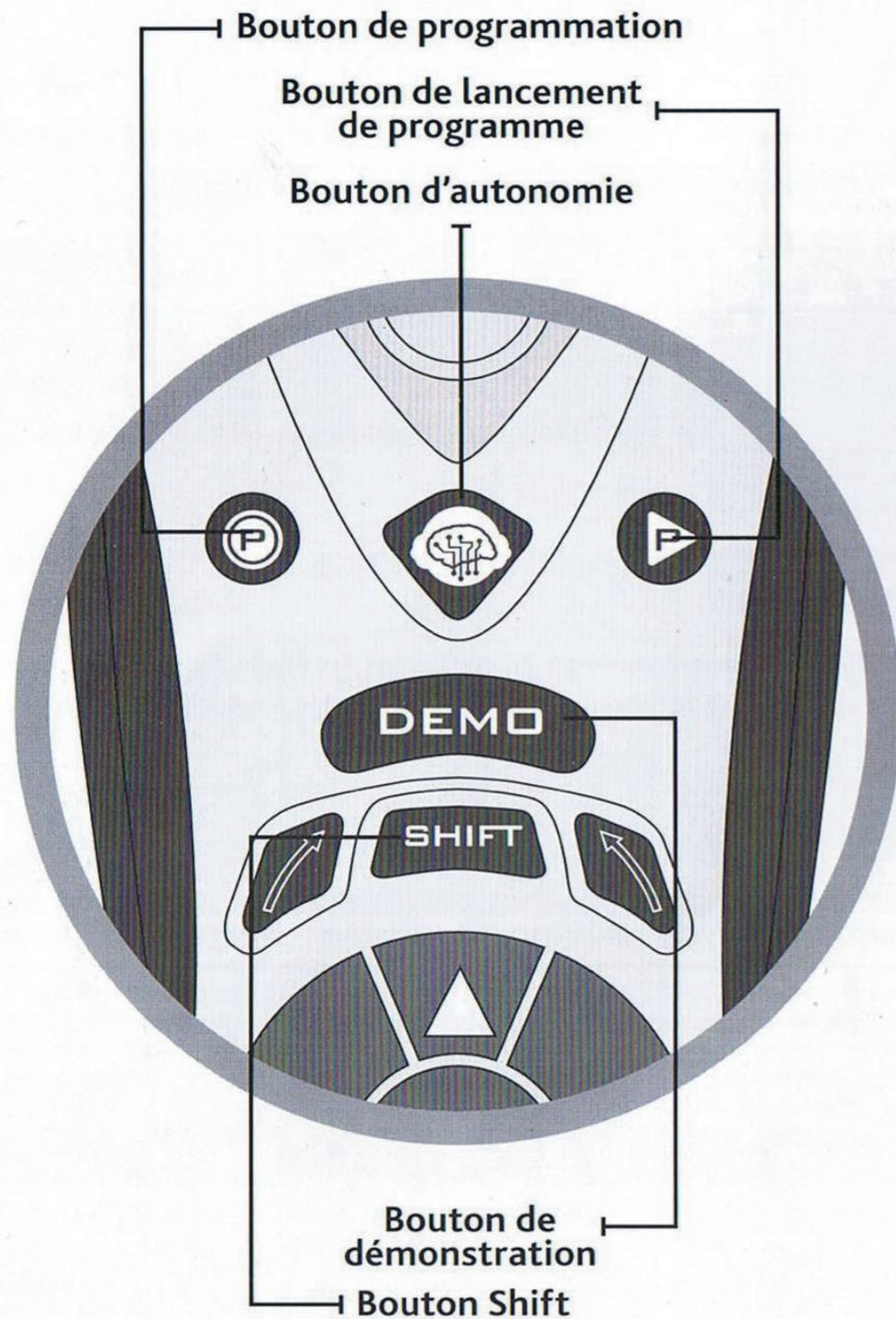
La LED tricolore du Shift indique le niveau de Shift utilisé. Il y a 4 niveaux :

Niveau 1	Sans Shift
Niveau 2	Shift-vert
Niveau 3	Shift-orange
Niveau 4	Shift-rouge

Le voyant Shift reste allumé pendant environ 20 secondes après un dernier appui sur le bouton, sauf si le bouton Shift est pressé de nouveau ou pressé jusqu'à l'extinction du voyant.

2. Réglages de personnalité - *Activité, agression, vigilance*

	Bouton d'activité	Bouton d'agression	Bouton de vigilance
Sans Shift	Passage en mode d'activité	Passage en mode d'agressivité	Passage en mode de vigilance
Shift-vert	Balayage intelligent	Rugissement	Balayage à gauche pour les objets les plus proches
Shift-orange	BodyCon' secousse	Attaque	Balayage à droite pour les objets les plus proches
Shift-rouge	Position haute	Position agressive	Position vigilante



3. Bouton de programmation et bouton de lancement de programme

	<i>Bouton de programmation</i>	<i>Bouton de lancement de programme</i>
<i>Sans Shift</i>	Programmation	Lancement de programme
<i>Shift-Vert</i>	Recommencer le programme	Marche/Arrêt des capteurs auditifs et visuels
<i>Shift-Orange</i>	Effacement programme	'BodyCon' étourdissement
<i>Shift-Rouge</i>	Baisser le volume	Augmenter le volume

4. Autonomie

Bouton d'autonomie

<i>Sans Shift</i>	Activer/désactiver l'autonomie
<i>Shift-vert</i>	Mode garde
<i>Shift-Orange</i>	Approche de l'objet le plus proche
<i>Shift-Rouge</i>	Marche de fuite

5. Bouton démonstration

Bouton démonstration

<i>Sans Shift</i>	Démonstration de danse
<i>Shift-vert</i>	Démonstration des mouvements
<i>Shift-Orange</i>	Vérification des pattes
<i>Shift-Rouge</i>	Vague

6. Boutons de rotation

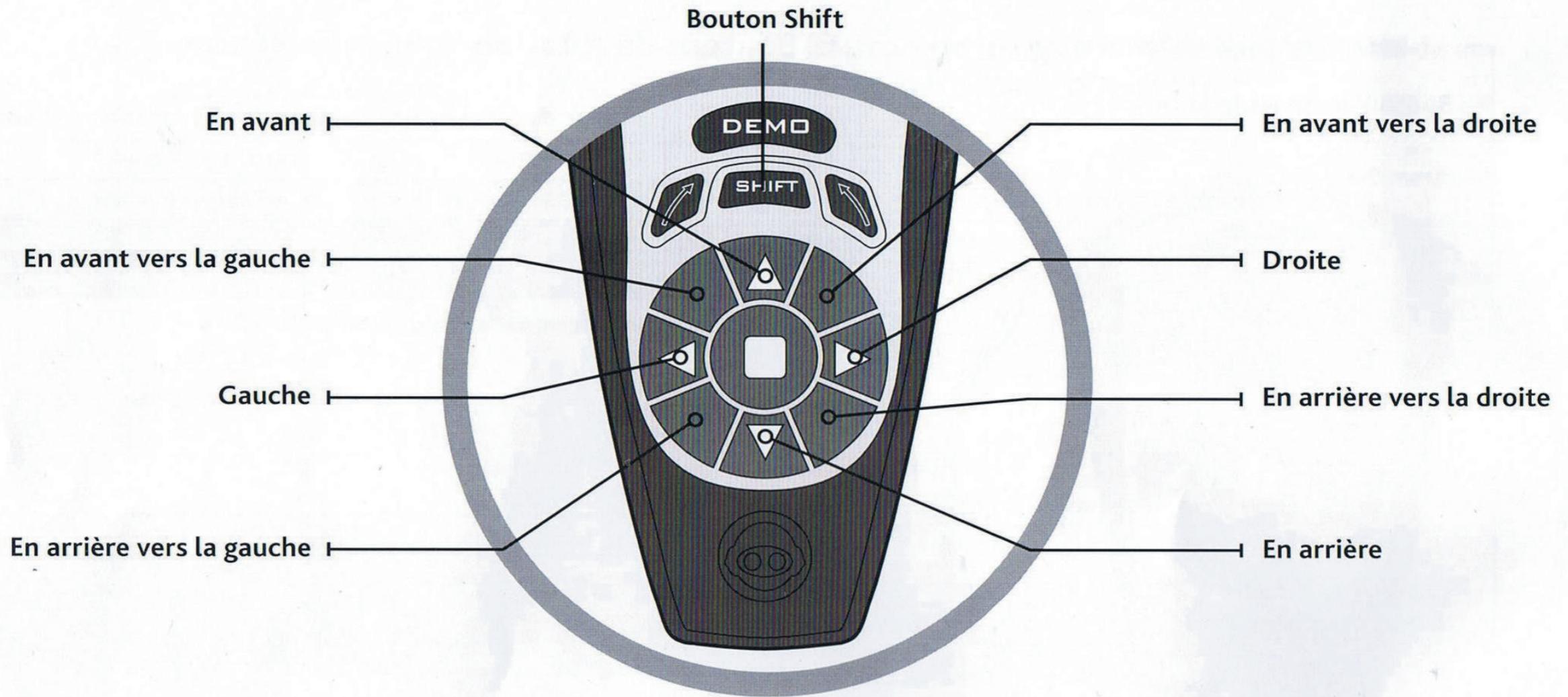
	<i>Bouton de rotation horaire</i>	<i>Bouton de rotation antihoraire</i>
<i>Sans Shift</i>	Rotation horaire*	Rotation antihoraire*
<i>Shift-Vert</i>	4 pas vers la droite	4 pas vers la gauche
<i>Shift-Orange</i>	Simple tir	Tir en rafale
<i>Shift-Rouge</i>	Tête vers la droite	Tête vers la gauche

**2 allures, appuyez de nouveau pour changer d'allure.*

7. Bouton Stop

	<i>Bouton Stop</i>
<i>Sans Shift</i>	Stop (presser deux fois pour réinitialisation complète)
<i>Shift-Vert</i>	Remise en place des pattes
<i>Shift-Orange</i>	Réinitialisation complète
<i>Shift-Rouge</i>	Passage en mode veille





8. Pavé directionnel

	<i>En avant</i>	<i>En arrière</i>	<i>À droite</i>	<i>À gauche</i>	<i>En avant vers la droite</i>	<i>En avant vers la gauche</i>	<i>En arrière vers la droite</i>	<i>En arrière vers la gauche</i>
Sans Shift	Marche en avant*	Marche en arrière	Marche en crabe à droite*	Marche en crabe à gauche*	Glissement en haut à droite	Glissement en haut à gauche	Glissement en bas à droite	Glissement en bas à gauche
Shift-Vreen	4 pas en avant	4 pas en arrière	4 pas en crabe à droite	4 pas en crabe à gauche	Semonce à droite	Semonce à gauche	Virage à droite en tournant	Virage à gauche en tournant
Shift-Orange	Marche en frappant du pied	'BodyCon' surpris	Pattes gauches RENTRÉES	Pattes droites RENTRÉES	Patte avant droite RENTRÉE	Patte avant gauche RENTRÉE	Patte arrière droite RENTRÉE	Patte arrière gauche RENTRÉE
Shift-Rouge	Tête vers le haut	Tête vers le bas	Pattes gauches SORTIES	Pattes droites SORTIES	Patte avant droite SORTIE	Patte avant gauche SORTIE	Patte arrière droite SORTIE	Patte arrière gauche SORTIE

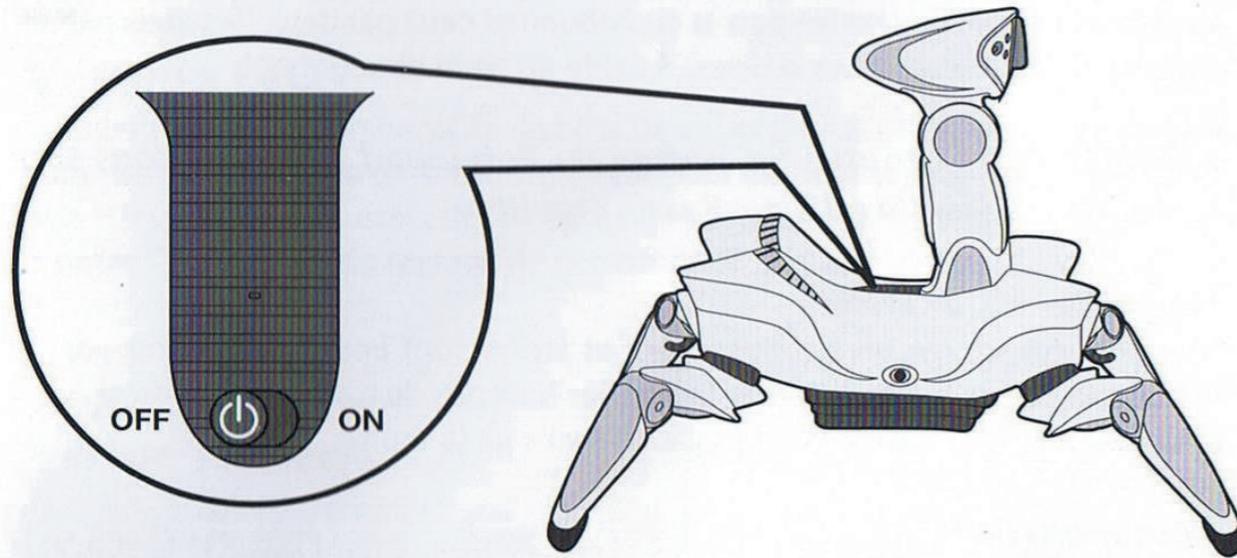
***2 allures, appuyez de nouveau pour changer d'allure.**

Terminologie

Le terme 'BodyCon' est dans tout ce manuel. Un 'BodyCon' décrit un mouvement associé à un son spécifique.

Marche / Arrêt

L'interrupteur général du Roboquad est situé sur son dos. Faites glisser le bouton pour le mettre sous tension ou l'éteindre.



Veille et mise hors tension

Bouton Stop

Shift-rouge	Passage en mode veille
--------------------	------------------------

Mode veille

Si votre Roboquad ne reçoit aucun signal de la télécommande pendant environ 5 minutes, il se met en mode veille.

Passage en mode veille

Vous pouvez mettre Roboquad en mode veille manuellement, en appuyant sur le bouton veille. Appuyez une fois pour mettre Roboquad en veille. Appuyez sur le bouton à n'importe quel niveau de Shift pour réveiller Roboquad (aucun de ses programmes utilisateur ne sera affecté).

Mise hors tension

Roboquad s'éteindra automatiquement et oubliera toute la programmation de l'utilisateur après environ 24 heures en mode veille.

Arrêt et réinitialisation

Bouton Stop

Sans Shift	Stop (presser deux fois pour réinitialisation complète)
Shift-Vert	Remise en place des pattes
Shift-Orange	Réinitialisation complète

Stop

Appuyez sur stop pour interrompre toute action en cours de Roboquad. Appuyez de nouveau dans un délai d'environ 6 secondes pour effectuer une réinitialisation complète à sa position par défaut.

Réinitialisations

Remise en place des pattes

Roboquad remet ses pattes dans leur position par défaut (position de démarrage).

Réinitialisation complète

Roboquad remet ses pattes et sa tête dans leurs positions par défaut (position de démarrage). On peut aussi le faire en appuyant deux fois sur le bouton Stop.

Secousse

Après une réinitialisation, Roboquad se secoue, s'il est réglé sur haute activité.

	<i>En avant</i>	<i>En arrière</i>	<i>À droite</i>	<i>À gauche</i>	<i>En avant vers la droite</i>	<i>En avant vers la gauche</i>	<i>En arrière vers la droite</i>	<i>En arrière vers la gauche</i>
Sans Shift	Marche en avant*	Marche en arrière	Marche en crabe à droite*	Marche en crabe à gauche*	Glissement en avant à droite	Glissement en avant à gauche	Glissement en arrière à droite	Glissement en arrière à gauche
Shift-Vert	4 pas en avant	4 pas en arrière	4 pas en crabe à droite	4 pas en crabe à gauche	Semonce à droite	Semonce à gauche	Virage à droite en tournant	Virage à gauche en tournant
Shift-Orange	Marche en frappant du pied	'BodyCon' surpris	Pattes droites RENTRÉES	Pattes gauches RENTRÉES	Patte avant droite RENTRÉE	Patte avant gauche RENTRÉE	Patte arrière droite RENTRÉE	Patte arrière gauche RENTRÉE
Shift-Rouge	Tête vers le haut	Tête vers le bas	Pattes droites SORTIE	Pattes droites SORTIE	Patte avant droite SORTIE	Patte avant gauche SORTIE	Patte arrière droite SORTIE	Patte arrière gauche SORTIE

***2 allures, appuyez de nouveau pour changer d'allure.**

	<i>Bouton de rotation horaire</i>	<i>En arrière</i>
Sans Shift	Rotation horaire*	Rotation antihoraire*
Shift-Vert	4 pas en sens horaire	4 pas en sens antihoraire
Shift-Rouge	Tête à gauche	Tête à droite

***2 allures, appuyez de nouveau pour changer d'allure.**

Marche

Votre Roboquad peut marcher de différentes manières lorsque vous appuyez sur le pavé directionnel dans les 4 directions (avant, arrière, à gauche et à droite), sans Shift ou avec Shift-rouge

Changement d'allure

Pendant que Roboquad se déplace en avant, à droite, à gauche, en tournant à droite ou en tournant à gauche, appuyez sur le même bouton pour changer son allure de marche. Chaque pression sur le bouton fait marcher Roboquad à l'une ou l'autre de ses deux allures.

Remarque : À la fin de sa marche, Roboquad est complètement réinitialisé.

Mouvements indépendants des jambes

Vous pouvez faire bouger les pattes du Roboquad deux par deux (les deux pattes gauches ou les deux pattes droites) à l'aide du pavé directionnel.

ATTENTION : Si toutes les pattes du Roboquad tournent sous son corps, il est possible qu'il perde son équilibre.

Mouvements de la tête

En mode Shift-rouge, les boutons avant et arrière font bouger la tête du Roboquad vers le haut ou vers le bas, et les boutons de rotation horaire et antihoraire la font tourner vers la gauche ou vers la droite.

Marche en rond

En appuyant sur l'un des boutons de rotation sans Shift, Roboquad marche en rond, dans le sens des aiguilles d'une montre ou en sens inverse. En appuyant sur le même bouton, vous pouvez passer d'une vitesse de rotation du Roboquad à l'autre.

Remarque : À la fin de la rotation, Roboquad est totalement réinitialisé.

Les mêmes boutons avec Shift-vert font marcher Roboquad en rond de seulement 4 pas.